

ALLEGATO B

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO
selezione pubblica per n. 2 posti di Ricercatore a tempo determinato ai sensi dell'art.24,
comma 3, lettera b) della Legge 240/2010 per il settore concorsuale 01/B1,
settore scientifico-disciplinare INF/01
presso il Dipartimento di Informatica,
(avviso bando pubblicato sulla G.U. n. D.R. 343/2023 del 20/01/2023) Codice concorso 5205

Silvia Torsi **CURRICULUM VITAE**

INFORMAZIONI PERSONALI

COGNOME	TORSI
NOME	SILVIA
DATA DI NASCITA	15/2/1972

TITOLI

TITOLO DI STUDIO

(indicare la Laurea conseguita inserendo titolo, Ateneo, data di conseguimento, ecc.)

Laurea di 5 anni in Scienze della Comunicazione ottenuta il 10/4/2001 presso l'Università degli Studi di Siena

TITOLO DI DOTTORE DI RICERCA O EQUIVALENTI, OVVERO, PER I SETTORI INTERESSATI, DEL DIPLOMA DI SPECIALIZZAZIONE MEDICA O EQUIVALENTE, CONSEGUITO IN ITALIA O ALL'ESTERO

(inserire titolo, ente, data di conseguimento, ecc.)

Dottorato di ricerca in Scienze Cognitive ottenuto il 13/7/2006 presso l'Università degli Studi di Siena

Dottorato in Telematica e Società dell'Informazione ottenuto l'8/4/2010 presso l'università degli Studi di Firenze

CONTRATTI DI RICERCA, ASSEGNI DI RICERCA O EQUIVALENTI

(per ciascun contratto stipulato, inserire università/ente, data di inizio e fine, ecc.)

Research Fellow, University of Sheffield (Regno Unito) a partire dal 3/3/2008 fino al 15/12/2010.

Assegno di ricerca ai sensi dell'art. 22 della Legge n. 240/2010. Università degli Studi di Trento a partire dal 2/9/2011 fino al 30/8/2014.

Assegno di ricerca ai sensi dell'art. 22 della Legge n. 240/2010 con l'Università degli Studi di Bari "Aldo Moro" a partire dal 2/5/2018 fino al 30/4/2019.

Assegno di ricerca ai sensi dell'art. 22 della Legge n. 240/2010 con l'università/ente Università degli Studi di Trento a partire dal 15/6/2019 fino al 14/6/202.

ATTIVITÀ DIDATTICA A LIVELLO UNIVERSITARIO IN ITALIA O ALL'ESTERO

(inserire periodo [gg/mm/aa inizio e fine], anno accademico, ateneo, corso laurea, numero ore, ecc.)

10/1/2003 - 15/7/2003: tutor didattico del corso di Master in Communication Design. Arsnova e Università degli Studi di Siena.

1/10/2011- 1/7/2012: tutor didattico del corso di Human-Computer Interaction presso l'Università degli Studi di Trento

REALIZZAZIONE DI ATTIVITÀ PROGETTUALE

Giu 2019 - Giu 2020, Progetto Delphi, supervisore Prof. Fausto Giunchiglia. Ho svolto studi utente per migliorare le pratiche di self-management di giovani pazienti con il Diabete di tipo 1, soprattutto utilizzando i sensori degli smartwatches Android. Ho anche creato dei prototipi grezzi e un modello concettuale per la personal mobile cloud di questo utenti.

Nov 2017 - Apr 2019, supervisore Prof. Carmelo Ardito. Progettazione di un sistema di tipo End-User Development per la creazione di giochi di realtà alternata (augmented reality games) per gli studenti in visita nel parco archeologico di Egnazia. Ruolo: design, prototipazione e disseminazione.

Set 2012 - Mar 2015 Witmee, supervisore Prof. Fausto Giunchiglia. Unire intelligenza artificiale, semantica e user interface design per creare un sistema di supporto alle attività quotidiane attraverso un'agenda elettronica di nuova concezione. Il primo obiettivo era quello di supportare la memoria prospettica degli utenti e di fornire dei promemoria sensibili al contesto per ottimizzare le risorse. Ruolo: studi utente, design partecipativo, prototipazione grezza e valutazione.

Set 2011 - Lug 2012 Smart Campus, supervisore, Prof. Antonella De Angeli. Facilitare la fruizione dell'Università da parte degli studenti trentini che li coinvolgesse nella progettazione e nell'implementazione di applicazioni con lo scopo di generare nuovi servizi grazie anche al supporto delle amministrazioni cittadine. Ruolo: studi utente e modellizzazione.

Mar 2008 - Dec 2010 Smart 2 (Progetto EPSRC, UK). Supervisore, Prof. Peter Wright. Migliorare le condizioni di vita dei malati cronici di ictus, insufficienza cardiaca e dolore cronico. Si fondava sul self-management, la capacità dei pazienti cronici di gestire parzialmente in modo autonomo la loro malattia.

Lug 2007 - Feb 2008 Puente (Progetto EU). Supervisore, Prof. Antonio Rizzo. Documentare la vita di una contrada senese e le relazioni intergenerazionali nell'ambito di un progetto europeo che si proponeva di cogliere le best-practices in diverse nazioni. Ruolo: video-etnografia.

Feb 2002 - Apr 2003 Sicurnet (Progetto Regione Toscana). Supervisore, Prof. Antonio Rizzo. Creare servizi web di supporto ai turisti per migliorare la loro esperienza della città di Siena. Ruolo: studi utente e creazione di concepts.

Gen 1999 - Ott 2001 Pogo (Progetto EU). Supervisor Prof. Antonio Rizzo e Prof. Patrizia Marti. Sviluppare dispositivi informatici per supportare la creazione collettiva di storie da parte di bambini di scuole elementari. Ruolo: studi utente.

Ott 2000 - Apr 2001 La scheda treno. Supervisore, Prof. Antonio Rizzo. Migliorare la leggibilità di un documento cartaceo utilizzato dai macchinisti delle Ferrovie dello Stato. Ruolo: prototipazione e valutazione

Marzo - Lug 1997. Concorso per studenti "Apple Design Project 1997". Supervisor Prof. Antonio Rizzo e Prof. Patrizia Marti.

Marzo - Lug 1996. Concorso per studenti "Apple Design Project 1996". Supervisore, Prof. Antonio Rizzo.

ORGANIZZAZIONE, DIREZIONE E COORDINAMENTO DI GRUPPI DI RICERCA NAZIONALI E INTERNAZIONALI, O PARTECIPAZIONE AGLI STESSI

(per ciascuna voce inserire anno, ruolo, gruppo di ricerca, ecc.)

Gen 1999 - Ott 2001 Pogo (Progetto EU). Supervisor Prof. Antonio Rizzo e Prof. Patrizia Marti. Sviluppare dispositivi informatici per supportare la creazione collettiva di storie da parte di bambini di scuole elementari. Ruolo: studi utente. Gruppo di ricerca multidisciplinare con computer scientists, designers e UX researchers.

Mar 2008 - Dec 2010 Smart 2 (Progetto EPSRC, UK). Supervisore, Prof. Peter Wright. Migliorare le condizioni di vita dei malati cronici di ictus, insufficienza cardiaca e dolore cronico. Si fondava sul self-management, la capacità dei pazienti cronici di gestire parzialmente in modo autonomo la loro malattia. Ruolo: studi utente, concept design, prototipazione, valutazione. Gruppo di ricerca multidisciplinare con UX researchers, designers, psicologi, computer scientists e health and social care researchers.

ATTIVITÀ DI RELATORE A CONGRESSI E CONVEGNI NAZIONALI E INTERNAZIONALI

(inserire titolo congresso/convegno, data, ecc.)

Torsi, S, Chandran Nair N, Giunchiglia F(2022). Robots as Transitional Objects for Young Children. WorldCIST 2022. 12-14/4/2022. Da remoto.

Torsi S, Verardi L, Ardito C (2020). Children's Tinkering Activity with Collapse Informatics: The Internalization of Environmental Consciousness. Innovation, Entrepreneurship and Education 3rd EAI International Conference, TIE 2019, Braga, Portugal, October 17-18, 2019.

Torsi S, Giunchiglia F, Rebek C, Giunchiglia B (2020). Eudaimonia and Behavior Change: Incorporating negative feelings into Game Design elements. In: (a cura di): Catia Prandi, Johann Marquez-Barja, GoodTechs '20 (ACM), 14-16/9/2020. Da remoto

Torsi, S. Verardi, L. and Carmelo Ardito (2019). Children's reflection in action with DIY. CHI 2019 (ACM), 4-9/5/2019. Case Studies. CHI 2019, Glasgow, Scotland

Torsi, S. and Giunchiglia, F. (2015). Early prototyping for prospective memory, behaviour change and self-biography. Artech 2015, 7th International Conference of Digital Arts. Obidos, Portugal, 18-20. 03/2015.

Torsi, S., Nasrin, N., Wright, P.C., Mawson, S.J., Mountain, G.A. (2009). User-centered design for supporting the self-management of chronic illnesses: an interdisciplinary approach. PETRA 09 (ACM), Corfu, (Greece). 10-13/6/2009

Rizzo, A. Torsi, S. (2008). A notification system for a landmine detector using distributed cognition. In Hazlewood, W.R., Coyle, L., Pousman, Z., Lim, Y (Eds.). Workshop Ambient Information Systems at Ubicomp 2008; Seoul (South Korea). 21/9/2008

Torsi, S, Ardito, C. 2018. Strolling across the City: Geo-Tagged Sound Loops for Augmenting the Urban Spaces. Workshop PURBA 2018 colocated at Ubicomp 2018 (indicizzato ACM). 8/10/2018. Da remoto.

Torsi (2013). Building Sense in the Infosphere. CHI 2013 Workshop: Explorations in Social Interaction Design. CHI 2013, Paris: 28th April 2013.

Torsi, S., Wright, P., Mawson, S. Nasrin, N., Mountain, G., Rosser, B. (2010). The self-management of chronic illnesses: theories and technologies. Workshop PH-Home at Pervasive Healthcare 2010 (IEEE). Munich (Germany).10/3/2010

CONSEGUIMENTO DI PREMI E RICONOSCIMENTI NAZIONALI E INTERNAZIONALI PER ATTIVITÀ DI RICERCA
(inserire premio, data, ente organizzatore, ecc.)

Borsa di Studio Fulbright categoria Post Graduate Studies, anno 2006-2007

Apple Design Project 1997

PRODUZIONE SCIENTIFICA

PUBBLICAZIONI SCIENTIFICHE

(per ciascuna pubblicazione indicare: nomi degli autori, titolo completo, casa editrice, data e luogo di pubblicazione, codice ISBN, ISSN, DOI o altro equivalente)

Libri

Monografie

- Torsi S (2006). Affordances and children: when culture lives through artefacts. Saarbrücken: LAP LAMBERT Academic Publishing, ISBN: 978-3-659-28742-8
- Torsi S (2010). The self management of chronic conditions: Theoretical frameworks and methodological tools for Healthcare and Mobile HCI. Saarbrücken:LAP LAMBERT Academic Publishing, ISBN: 978-3-659-28885-2

Capitoli

- Torsi S (2015). Design for Consciousness in the Wild: Notes on Cognition and Space. In: Gianluca Mura. (a cura di): Gianluca Mura, Analyzing Art, Culture, and Design in the Digital Age. HERSHEY PA:IGI Global, ISBN: 9781466686793, doi: 10.4018/978-1-4666-8679-3.ch020
- Torsi S (2016). City of Beats: Analysing flânerie as a practice for living the physical space. In: (a cura di): Koç G, Claes M, Christiansen B, Cultural Influences on Architecture. p. 157-180, HERSHEY PA:IGI Global, ISBN: 9781522517443, doi: 10.4018/978-1-5225-1744-3
- Torsi S (2016). The Fishtank Paradigm of Experience: Merging Time, Space, Activities, Emotions and People. In: Marques R, Lopes Batista J. Information and Communication Overload in the Digital Age. HERSHEY PA:IGI Global . ISBN: 978-1-5225-2061-0, doi: 10.4018/978-1-5225-2061-0.ch006
- Torsi S, Ardito C, Rebek C. (2020). Genius Loci and Cultural Heritage: An Interactive Narrative for the Ruins of Egnatia. In: (a cura di): Lúdia Oliveira, Carla Migueis, Ana Melro, Handbook of Research on Cultural Heritage and Its Impact on Territory Innovation and Development. HERSHEY PA:IGI Global, ISBN: 9781799867012, doi: 10.4018/978-1-7998-6701-2

Contributi in atti di convegno

- Torsi S, Rizzo A. (2008). A notification system for a landmine detector using distributed cognition. In: Hazlewood W; Coyle L; Pousman Z; Lim Y.. (a cura di): Coyle L, Ambient Information Systems 2008. CEUR WORKSHOP PROCEEDINGS, vol. 402, ISSN: 1613-0073
- Torsi S, Nasr N, Wright P, and Mawson, S, Mountain, G. (2009). User-centered design for supporting the self-management of chronic illnesses: An interdisciplinary approach. In: 2nd International Conference on PETRA'09, Jun 9–13, 2009, Corfu, Greece. ACM INTERNATIONAL CONFERENCE PROCEEDINGS SERIES, ISBN: 978-160558409-6, doi: 10.1145/1579114.1579157
- Torsi S, Wright P, Mountain G, Nasr N, Mawson S, Rosser B. (2009). Self management of stroke supported by assistive technology. In: 2009 VIRTUAL REHABILITATION INTERNATIONAL CONFERENCE. p. 193, ISBN: 978-1-4244-4188-4, doi: 10.1109/ICVR.2009.5174231
- Torsi S, Wright P, Mountain G, Mawson S, Rosser B. (2010). The self-management of chronic illnesses: Theories and technologies . In: 2010 4th International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare, Pervasive Health 2010. ISBN: 978-963979989-9, doi: 10.4108/ICST.PERVASIVEHEALTH2010.8914
- Torsi S, Giunchiglia F. (2015). Early prototyping for perspective memory, behavior change and self-biography. In: Bidarra J; , Eça T; Tavares M; Leote R; Pimentel L; Carvalho E; , Figueiredo M.. ARTECH 2015: Proceedings of the 7th International Conference on Digital Arts. p. 235-239, ISBN: 978-989-99370-0-0
- Torsi S, Ardito C (2018). Strolling across the City: Geo-Tagged Sound Loops for Augmenting the Urban Spaces. In: UbiComp '18 Proceedings of the 2018 ACM International Joint Conference and 2018 International Symposium on Pervasive and Ubiquitous Computing and Wearable Computers . p. 1121-1129, ISBN: 978-1-4503-5966-5, doi: 10.1145/3267305.3274168
- Torsi S, Verardi L, Ardito C (2019). Children's Reflection in Action with DIY. In: Stephen Brewster, Geraldine Fitzpatrick. (a cura di): Anna Cox, Vassilis Kostakos, CHI EA '19 Extended Abstracts of the 2019 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems. p. 1-8, New York NY:ACM, ISBN: 978-1-4503-5971-9, Austin, TX, USA, doi: 10.1145/3290607.3299054
- Torsi S, Giunchiglia F, Rebek C, Giunchiglia B (2020). Eudaimonia and Behavior Change: Incorporating negative feelings into Game Design elements. In: (a cura di): Catia Prandi, Johann Marquez-Barja, GoodTechs '20: Proceedings of the 6th EAI International Conference on Smart Objects and Technologies for Social Good. ACM INTERNATIONAL CONFERENCE PROCEEDINGS SERIES, p. 269-272, NEW YORK, NY, USA:Association for Computing Machinery, Inc. (ACM), ISBN: 978-1-4503-7559-7, Cyberspace, September 14-16, 2020, doi: <https://doi.org/10.1145/3411170.3411263>
- Torsi S, Verardi L, Ardito C (2020). Children's Tinkering Activity with Collapse Informatics: The Internalization of Environmental Consciousness. In: (a cura di): Cristina Sylla, Ido Iurgel, Technology, Innovation,

Entrepreneurship and Education 3rd EAI International Conference, TIE 2019, Braga, Portugal, October 17–18, 2019, Proceedings . LECTURE NOTES OF THE INSTITUTE FOR COMPUTER SCIENCES, SOCIAL INFORMATICS AND TELECOMMUNICATIONS ENGINEERING, vol. 307, p. 23-33, Cham, Switzerland:Springer nature, ISBN: 978-3-030-40179-5, ISSN: 1867-8211, doi: https://doi.org/10.1007/978-3-030-40180-1_3

- Torsi S, Chandran Nair N, Giunchiglia F (2022). Robots as Transitional Objects for Young Children. In: (a cura di): Rocha A, Adeli H, Dzemyda G, Moreira F, WorldCIST 2022. LECTURE NOTES IN NETWORKS AND SYSTEMS, vol. volume 468, p. 239-244. Cham:Springer Science and Business Media Deutschland GmbH, ISBN: 978-3-031-04825-8, ISSN: 2367-3389 ,doi: https://doi.org/10.1007/978-3-031-04826-5_23

Articoli in Riviste Scientifiche

- Torsi S (2013). Notification in Motion. Theoretical Frameworks and Design Guidelines. JOURNAL OF MAN, MACHINE AND TECHNOLOGY, vol. 2, p. 1-11, ISSN: 2234-1625, doi: [10.4156/jmmt.vol2.issue1.1](https://doi.org/10.4156/jmmt.vol2.issue1.1)
- Torsi S (2014). A Self-Management System for Chronically Ill Patients. INTERNATIONAL JOURNAL OF USER-DRIVEN HEALTHCARE, vol. 4, ISSN: 2156-1818, doi: [10.4018/ijudh.2014040102](https://doi.org/10.4018/ijudh.2014040102)
- Torsi S, Ardito C, Rebek C (2020). An interactive narrative to improve Cultural Heritage experience in elementary school children. ACM JOURNAL ON COMPUTING AND CULTURAL HERITAGE, ISSN: 1556-4673, doi: <https://doi.org/10.1145/3382771>

Data

6/2/2023

Luogo

Bari